Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

**Projekat portal za šahovski savez**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti otpuštanja igrača**

Verzija 1.0

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 05.03.2020. | 1.0 | Inicijalna verzija | David Stanimirović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[**1** **Uvod** 4](#_Toc33385358)

[1.1 Rezime 4](#_Toc33385359)

[1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa 4](#_Toc33385360)

[1.3 Reference 4](#_Toc33385360)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc33385360)

[**2** **Scenario otpuštanja igrača** 4](#_Toc33385371)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc33385372)

[2.2 Tok događaja 7](#_Toc33385376)

[2.5 Posebni zahtevi 8](#_Toc33385387)

[2.6 Preduslovi 8](#_Toc33385391)

[2.7 Posledice 9](#_Toc33385396)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri otpuštanju igrača

## Namena dokumenta i ciljna grupa

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Upustvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario otpuštanja igrača

## Kratak opis

(Preuzeto iz specifikacije projektnog zadatka)

Klub ima mogućnost da određenog igrača otpusti iz kluba(ako je administrator omogućio) i time taj igrač postaje slobodan.

## Tok događaja

1. Klub bira opciju za prikaz svih svojih igrača
2. Sistem prikazuje igrače u tabeli sortirane po rejtingu
3. Klub bira opcije za filtriranje tabele(ime, prezime, rejting, datum rođenja)
4. Sistem izbacuje igrače iz tabele koji se ne poklapaju sa unetim parametrima
5. Klub bira igrača koga želi da otpusti
6. Sistem prikazuje stranicu sa detaljnim opisom igrača(datum rođenja, trenutni klub, prethodni klubovi, rejting…)
7. U toku je interval u kom klubovi mogu da otpuštaju svoje igrače i klub može da otpusti izabranog igrača
8. Klub otpušta igrača, on postaje slobodan i stiže mu odgovarajuća poruka

7.1 Nije u toku interval u kom klubovi mogu da otpuštaju svoje igrače i klub ne može da otpusti izabranog igrača

## Posebni zahtevi

Nema

## Preduslovi

Nema. Ako ne postoji nijedan igrač u bazi, biće prikazana prazna lista

## Posledice

Igrač može da bude otpušten, pa samim tim i izbačen iz odgovarajuće tabele u bazi